

Mon drôle d'insecte

Cycles 2 et 3



OBJECTIF :

Créer une chimère ayant les caractéristiques d'un insecte.

CONTENU :

Dans un premier temps, sont rappelés sous forme de questions-réponses les caractéristiques physiques des insectes (tête, thorax, abdomen, 6 pattes, 2 antennes...). Cette étape permet de vérifier les notions et vocabulaires déjà mémorisés.

Installé à sa table, chaque enfant reçoit un dossier regroupant diverses planches de détails anatomiques d'insectes à découper.

Chacun découpe, assemble et colle les parties choisies afin de créer une chimère ou insecte imaginaire, tout en respectant les caractères spécifiques à ce groupe.

Enfin sur une fiche prévue à cet effet, l'enfant lui invente un nom, un lieu de vie, un mode de déplacement et d'autres éventuelles particularités.

Prolongements possibles : créer une histoire, imaginer son mode de vie, mise en couleur du modèle créé...

Accessoires fournis par le musée : modèles imprimés, planches anatomiques

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES :

Durée : 1h00

Cette animation se déroule en classe en raison du travail sur table.

Matériel à prévoir : ciseaux, colle, crayon

Tarifs : Saint-Quentin et agglo : **Gratuit** / Hors Saint-Quentin et agglo : **35 €**

Renseignements et réservation : aurore.bony@saint-quentin.fr / 03.23.06.94.59